

LEGENDA	
	STARÝ STAV
	NOVÝ STAV
	HRANICE PARCEL DLE KN
	ČÍSLO PARCEL DLE KN

LEGENDA - PLOCHY	
	VOZOVKA - REKONSTRUKCE
	VOZOVKA - OPRAVA KRYT
	CHODNÍK - ŽULOVÁ DLAŽBA 7/9
	CHODNÍK - BETONOVÁ DLAŽBA 60 MM
	SIJEZD - ŽULOVÁ DLAŽBA
	SIJEZD - BETONOVÁ DLAŽBA 80 MM
	PARKOVACÍ STÁNÍ - ŽULOVÁ DLAŽBA 10/12
	VEGETAČNÍ OPRAVA - PARKOVÝ TRÁVNÍK
	VELKÁ ŽULOVÁ KOSTKA
	NEZPEVNĚNÁ KRAJNICE
	SIJEZD NA POZEMEK - ŽULOVÁ DLAŽBA 10/12
	VAROVNÉ A SIGNÁLNÍ PÁSY - TVAROVKY S RELIÉFNÍM POVRCHEM NV 163/2002 SB. A TN TZÚS 12.02.04...06
	ŽULOVÁ DESKA - LEMOVÁNÍ VAROVNÝCH A SIGNÁLNÍCH PÁSŮ, KONTRASTNÍ PÁS

LEGENDA - INŽENÝRSKÉ SÍTĚ NAVRŽENÉ


	BETONOVÁ ULIČNÍ VPUST
--	-----------------------

LEGENDA - INŽENÝRSKÉ SÍTĚ STÁVAJÍCÍ

	SĐELOVACÍ KABELY ČETIN VZDUCH
	SĐELOVACÍ KABELY ČETIN
	KABELY VN
	KABELY NN VZDUCH
	KABELY VN VZDUCH
	PLYNOVOD NTL
	PLYNOVOD STL
	VODOVOD - MIMO PROVOZ
	VODOVOD
	KANALIZACE
	VEŘEJNÉ OSVĚTLENÍ
	SĐELOVACÍ VEDENÍ ICT

LEGENDA - INŽENÝRSKÉ SÍTĚ NAVRŽENÉ

	NAVRHOVANÁ DEŠŤOVÁ KANALIZACE
	NAVRHOVANÁ SPÍŠKOVÁ KANALIZACE
	NAVRHOVANÝ VODOVOD
	NAVRHOVANÁ PŘÍPOJKA KANALIZAČNÍ-DEŠŤOVÁ
	NAVRHOVANÁ PŘÍPOJKA KANALIZAČNÍ-SPÍŠKOVÁ
	NAVRHOVANÁ PŘÍPOJKA VODOVODNÍ
	NOVÉ VEŘEJNÉ OSVĚTLENÍ

VED. PROJEKTANT ING. TOMÁŠ MACÁN		ZODP. PROJEKTANT ING. TOMÁŠ MACÁN		VYPRACOVAL ING. TOMÁŠ MACÁN		KRESLIL ING. TOMÁŠ MACÁN		<div><div>MACÁN PROJEKCE DS s.r.o. ČECHOVA 193, CHUDENICE 339 01 tel. 376315111 projekcds@projekcds.cz</div></div>
KRAJ PLZEŇSKÝ		KAT. ÚZEMÍ		CHUDENICE				
OBJEDNATEL AKCE		SPRÁVA A ÚDRŽBA SILNIC PLZEŇSKÉHO KRAJE, OBEC CHUDENICE						
II/184 PRŮTAH CHUDENICE, REKONSTRUKCE								
OBSAH								
KOORDINAČNÍ SITUAČNÍ VÝKRES 2. ČÁST								C4
SITUAČNÍ VÝKRESY								

TATO DOKUMENTACE VČETNĚ VŠECH PŘÍLOH JE VLASTNOSTÍ VLASTNÍKŮV PRŮTAHU MACÁN PROJEKCE DS s.r.o. OBJEDNATEL TUTO DOKUMENTACI JE OPRAVNĚN VYUŽÍVAT K ÚČELŮM VÝRAVNĚNÍ Z UŽITÍM SLOŽENÝM
JINÉ OSOBY JAK PRÁVNÍCE TAK FYZICKÉ NEBOU BEZ PŘEDCHOZÍHO VÝSLOVNÉHO SOHLASU OBJEDNATELE OPRAVNĚNÍ TUTO DOKUMENTACI ANI JEJÍ ČÁSTI VYUŽÍVAT, KOPÍROVAT NEBO ZPŮSOBNĚ JINÝM OSOBNĚ